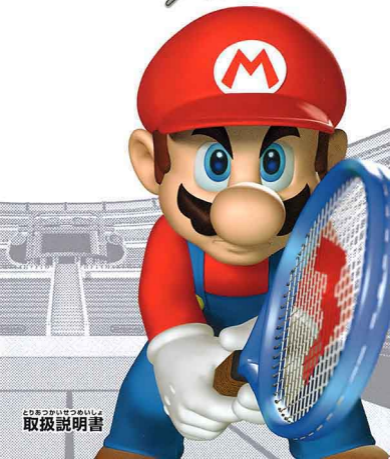
Nintendo®

AGB-BTMJ-JPN

GAME BOY ADVANCE®
ゲームボーイ アドバンス®

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「マリオテニスアドバンス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ニンテンドーDS	ゲームボーイミクロ ゲームボーイアドバンス／SP	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト／カラー）	ゲームボーイ プレーヤー	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○ ※	○	×	○	×

アドバンス専用 通信ケーブル対応　アドバンス専用 ワイヤレスアダプタ対応

※ニンテンドーDSは、通信ケーブル・ワイヤレスアダプタに対応しておりません。

ワイヤレスアダプタ 使用に関するご注意

⚠ 警告

- 満員電車などの混雑した場所では、付近に心臓ペースメーカを装着している方がいる可能性がありますので、通信プレイをしないでください。
- 通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカの装着部位から22cm以上離してください。
- 航空機内や病院など電子機器、無線機器の使用を禁止されている場所では本体の電源スイッチをOFFにしてください。

もくじ

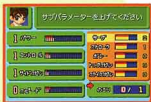
白熱テニスバトル!

『マリオテニスアドバンス』は簡単な操作で本格的なテニスプレイとテニスプレイヤーの育成が楽しめるゲームです。

エキシビション／手軽に本格テニス! >> MARIO TENNIS ADVANCE

「エキシビション」ではAボタンとBボタンを使った操作で、手軽にテニスを楽しむことができます。また、ボタンの組み合わせでトップスピンやスライススピンなどの多彩なショットが打てるため、初心者から上級者まで、奥深いテニスプレイが楽しめます。

ストーリー／最強のプレイヤーを育成! >> MARIO TENNIS ADVANCE

「ストーリー」では試合やトレーニングで経験値を手に入れて、キャラクターを育成することができます。ライバルに挑戦してランクとクラスを上げていき、最強のプレイヤーをめざしましょう。

※初めて遊ぶときは、自動的に「ストーリー」が始まります。

ゲームの始めかた

ゲームボーイアドバンス本体にカートリッジを正しくセットして電源を入れてください。タイトル画面でSTARTボタンを押して進み、最初に主人公キャラクターを設定します。

ゲームの主人公

ストーリーでは、男の子と女の子のどちらかを主人公に選びます。2人とも、ロイヤルテニスアカデミーに入学したばかりの新人です。

ノーティ

芯の強いがんばりやの男の子。パワーヒッタータイプのプレイヤー。

タビー

明るく活発で、しっかりした女の子。テクニシャンタイプのプレイヤー。

主人公を決めよう

>> MARIO TENNIS ADVANCE

このゲームを初めてプレイするときは、最初に主人公を決めましょう。性別、利き腕、名前をそれぞれ決めると、ストーリーが始まります。

キャラクターの選択

主人公を十字ボタンの⬅➡で選び、Aボタンで決定しましょう。

※ここで選ばなかったキャラクターは、ダブルスのパートナーとして登場します。

利き腕と難易度の選択

主人公の利き腕と、ストーリーの難易度を選びます。

名前の入力

主人公の名前は、変更することもできます。十字ボタンで文字を選んで決定し、入力ができたら、「おわる」を選んでください。

ゲームの始めかた/メインメニュー

ゲームのセーブデータがある場合はタイトル画面からメインメニュー画面に進み、モードの選択やオプション設定ができます。

メインメニュー

項目を十字ボタンで選び、Aボタンで決定してください。

ストーリー ページ→P24

「ロイヤルテニスアカデミー」で主人公を育て、ライバルと試合をしていく1人用のモードです。

エキシビション ページ→P32

好きなキャラクターでコンピュータと対戦する、1人用のモードです。

マルチプレイ ページ→P34

通信ケーブルまたはワイヤレスアダプタを使って友だちと対戦する、2～4人用のモードです。

ステータス

キャラクターのステータスやランキング、スコアなどを確認できます。見たいデータファイルを決定したら、十字ボタンで各項目を選びましょう。

オプション

BGMや操作設定の変更、データの消去ができます。

オプション項目

ミュージック	BGMのオン／オフを切り替えます。
そうさオプション	操作設定を切り替えます。ページ→P22
バックアップ	バックアップデータの消去を行います。

※一度消したデータは復元できませんので、データを消すときは十分注意してください。

テニスじてん

テニスの専門用語を調べることができます。十字ボタンで用語を選び、Aボタンを押すとその説明が表示されます。

操作方法

基本的な操作方法です。ショットの打ちかたなどについてはP16〜23を参照してください。

※Aボタン+Bボタン+STARTボタン+SELECTボタンを押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面にもどります。
※ニンテンドーDS、ゲームボーイアドバンスSP、ゲームボーイミクロ、ゲームボーイ プレーヤーを使う場合は、それぞれの取扱説明書をご覧ください。

セーブについて

このゲームではストーリー ➡P24〜31 のファイルを3つまで作ることができます。ポーズメニュー ➡P13、25 や、ロッジなどでのセーブのほか、経験値などを獲得した場合、自動的にセーブが行われます。

※ポーズメニューでは中断データをセーブすることができます。なお、中断データは自動的にセーブが行われると、上書きされます。（中断データはなくなります。）

メニュー画面やストーリーモードでの操作

十字ボタン

- キャラクターの移動
- 項目の選択

STARTボタン

- ポーズメニューの表示 ➡P13、25

Aボタン

- 決定
- 話しかける（ストーリー）

Bボタン

- ダッシュ（ストーリー） ➡P26
- 項目のキャンセル
- 前の画面にもどる

試合中の操作

>> MARIO TENNIS ADVANCE

Lボタン

- チャージショット ➡P19 の解除
- Ⓛ+Ⓐまたは Ⓛ+Ⓑ：とびつきショット ➡P21

十字ボタン

- サーブやショット方向の調整 ➡P16、18
- キャラクターの移動

STARTボタン

- ポーズメニューの表示 ➡P13

Rボタン

- 〔押している間〕スペシャルショットゲージの表示 ➡P12

そうさオプションが「ノーマル」「テクニカル」の場合 ➡P22

- Ⓡ+Ⓐ：攻撃系スペシャルショット
- Ⓡ+Ⓑ：防御系スペシャルショット

※Ⓡ+Ⓑのときはボールの距離にかかわらず防御系スペシャルショットになります。

A+Bボタン（同時押し）

- フラットショット
- 強力なスマッシュ ➡P20
- フラットサーブ ➡P17

Aボタン

- トップスピンショット ➡P18
- Ⓐ→Ⓐ：強力なトップスピンショット
- Ⓐ→Ⓑ：ロブショット

Bボタン

- スライススピンショット ➡P18
- Ⓑ→Ⓑ：強力なスライススピンショット
- Ⓑ→Ⓐ：ドロップショット

試合をしてみよう

試合中の画面と、試合終了後の画面の見かたについて説明します。テニスコートの使いかたについてはP15を見てください。

試合画面の見かた

画面は試合開始直後のものです。コートチェンジをすると、自分と相手のキャラクターの位置が入れ替わります。

※スペシャルショットゲージはそうさオプション →P22 が「かんたん」の場合のみ表示されます。「ノーマル」「テクニカル」の場合は、ラリー中にRボタンを押している間だけ表示されます。

サーブ前の画面

試合結果画面

試合が終了すると、結果画面が表示されます。

試合中のポーズメニュー

試合中にサーブ前の画面でSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。

ポーズメニュー

ルールせつめい	ゲームのルールを確認できます。
そうさのしかた	操作方法を確認できます。
カメラきりかえ	カメラの種類を切り替えます。
そうさオプション	操作設定を切り替えます。→P22
ちゅうだんする	メインメニューにもどります。中断データをセーブ →P9 することもできます。

テニスの基本ルール

テニスの基本的なルールを紹介します。遊ぶときに覚えておくと、より試合を楽しむことができます。

スコアについて

>> MARIO TENNIS ADVANCE

テニスのスコアは、ポイント・ゲーム・セットの3つがあります。4ポイント先取で1ゲーム獲得となり、相手と2ゲームの差をつけて6ゲームを取ると、1セットを取ったことになります。3セットマッチの場合、2セットを先に取ったプレイヤーの勝ちになります。

※セット数、ゲーム数は試合設定 ➡P33、35 で変更できます。

ポイントの呼びかた

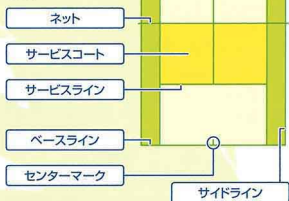
>> MARIO TENNIS ADVANCE

0ポイント=0
1ポイント=15
2ポイント=30
3ポイント=40

0ポイントを「0（ラブ）」、1ポイントを「15（フィフティーン）」、2ポイントを「30（サーティ）」、3ポイントを「40（フォーティ）」と呼びます。3ポイントずつ（40対40）となった場合はデュース（deuce）となります。ここから先は、1ポイント取るとアドバンテージ（Adv.）となり、先に2ポイント連取したプレイヤーが勝ちとなります。

コートと名称

>> MARIO TENNIS ADVANCE

シングルスとダブルスではコートの使用範囲が異なります。ダブルスはコート全体を使いますが、シングルスでは黄緑色の部分は使われません。

打ったボールがコートの使用範囲外に落ちた場合はアウトとなり、相手のポイントになってしまいます。

サーブの打ちかた

試合が始まったら、サーバーがボールをトスして、相手コートのサービスコート内をねらってサーブを打ちます。

サーブの手順

サーブの打ち方を説明します。

1 サーブする位置を決める

十字ボタンの⬅➡でキャラクターを移動させ、サーブする位置を決めます。

2 ボールをトスする

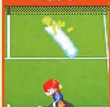
AボタンまたはBボタンを押し、ボールを上に投げます。

3 ボールを打ってサーブ!

ボールが空中にある間にAボタンやBボタンを押してサーブを打ちます。サーブの方向は十字ボタンの⬅➡で調整できます。

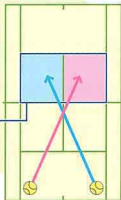
サーブの種類

サーブはボタンの組み合わせによって3種類打つことができます。うまく使いわけましょう。

Aボタン	Bボタン	Aボタン+Bボタン
トップスピンサーブ	スライススピンサーブ	フラットサーブ
高い弾道のサーブ。高くバウンドする。	低い弾道のサーブ。あまりバウンドしない。	もっともスピードの速いサーブ。

サーブの範囲

サーブは、相手コートの自分と対角方向のサービスコート内をねらってボールを打ちます。2回続けてボールが入らない場合はダブルフォルトとなり、相手のポイントになってしまいます。

サービスコート

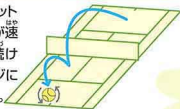
※ボールがネットに当たって、相手のサービスコート内に入った場合はレットとなり、もういちどやり直せます。

ショットの打ちかた

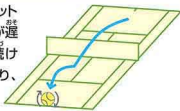
Aボタンと Bボタンを組み合わせることで、弾道やスピードの違うさまざまなショットを打つことができます。

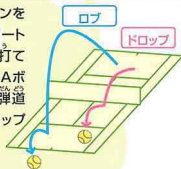
ショットの方向調整　✚の←→

ボールを打ちながら十字ボタンの ←→ を押すと、ショットの方向を変えることができます。

トップスピンショット　Ⓐ

順回転の高い弾道で飛ぶショットで、高くバウンドし、スピードが速くなります。Aボタンを2回続けて押すと弾道の色がオレンジになり、強いショットになります。

スライススピンショット　Ⓑ

逆回転の低い弾道で飛ぶショットで、低くバウンドし、スピードが遅くなります。Bボタンを2回続けて押すと弾道の色が青くなり、強いショットになります。

ロブ／ドロップショット　Ⓐ→Ⓑ／Ⓑ→Ⓐ

Aボタンを押してからBボタンを押すと、非常に高い弾道でコートの奥を狙う、ロブショットが打てます。Bボタンを押してからAボタンを押すと、非常に低い弾道でコートの手前を狙う、ドロップショットが打てます。

チャージショット　早めにⒶまたはⒷボタンを押す

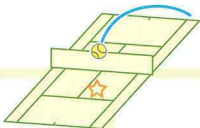
ボールが来る前にショットのボタンを押すと、力をためはじめます。この状態で打ったショットは強力になります。

なお、チャージ中は移動が遅くなります。解除するときはLボタンを押してください。

ボレー

相手のショットをノーバウンドで打ち返すことをボレーと呼びます。ただし、サーブをノーバウンドで打ち返すと反則となり、相手のポイントとなります。

スマッシュ　Ⓐ+Ⓑ

高い弾道でボールが来ると、コート上にスマッシュポイント（★）が現れます。このポイントの上でAボタンとBボタンを同時に押すと、強力なスマッシュが打てます。

スペシャルショット　R+Ⓐまたは Ⓑ

ラリーを続けているとスペシャルショットゲージ →P12 がたまり、キャラクターの周りが光ります。この状態でRボタンを押しながらAボタンかBボタンでボールを打つと、さまざまなスペシャルショットが打てます。

※そうさオプション →P22 の設定が「かんたん」の場合は、スペシャルショットゲージが満タンになると、AボタンかBボタンのみでもスペシャルショットが打てます。

攻撃系スペシャルショット　R+Ⓐ

ボールとの距離が近いときは、変化球などの強力な攻撃系スペシャルショットが打てます。

防御系スペシャルショット　R+Ⓑ

ボールとの距離が遠いときは、普通は打ち返せないボールも防御系スペシャルショットで打ち返すことができます。

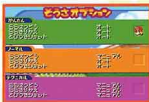
とびつきショット　L+Ⓐまたは Ⓑ

ボールとの距離がやや遠いときに、Lボタンを押しながらAボタンまたはBボタンを押すと、ボールに飛びついて打ち返すことができます。

応用テクニック

基本操作に慣れたら、操作設定を変更したり、ナイスショットをねらうなど、さまざまな応用テクニックに挑戦してみましょう。

そうさオプションを変更

そうさオプションでは十字ボタンの⬆⬇でスペシャルショットページ➡P20の発動と切り替え、ボールへのとびつきショットページ➡P21を、自動で行う(オート)か、操作して行う(マニュアル)かを決められます。

「かんたん」「ノーマル」「テクニカル」での操作方法

かんたん	攻撃系SS	Ⓐ※
	防御系SS	Ⓑ
	とびつきショット	ⒶまたはⒷ
ノーマル	攻撃系SS	(R)+Ⓐ※
	防御系SS	(R)+Ⓑ
	とびつきショット	ⒶまたはⒷ
テクニカル	攻撃系SS	(R)+Ⓐ
	防御系SS	(R)+Ⓑ
	とびつきショット	(L)+Ⓐまたは(L)+Ⓑ

SS=スペシャルショット

※ボールが遠いときは自動で防御系SSに切り替わります。

強いボールを打つには?

ちょうどいい高さ(腰から胸元あたり)のボールを打つと、ショットが強くなります。また、ボールが一番高いところでサーブを打つと、「Nice!」と表示されスピードが速くなります。

挑発

相手がサーブをする前などにAボタンかBボタンを押すと、相手を挑発できます。ボールが来るまでにアクションが終わると、相手のスペシャルショットゲージを下げることができます。

ストーリー

ロイヤルテニスアカデミーの生徒となってライバルたちと試合を行い、最強のプレイヤーをめざすモードです。

データセレクト

スロットを十字ボタンの ⬅➡ で選択します。空のスロットを選ぶと、あらたに主人公のデータをつくることができます。
また、Lボタンを押すと選択中のスロットでSS（スペシャルショット）セレクトが行えます。

SS（スペシャルショット）セレクトについて

覚えたスペシャルショットをセットできます。

1. 十字ボタンの ⬅➡ で、キャラクターを切り替えます。
2. セットしたいショットにカーソルを合わせます。
   攻撃系と防御系、1つずつセットすることができます。
3. Aボタンを押すと、セットが完了します。

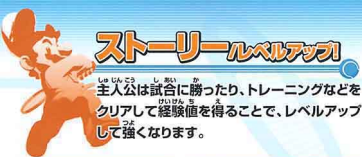
シングルスとダブルス

主人公は、シングルスまたはパートナーとのダブルスで試合に挑戦していきます。シングルスとダブルスの選択は、ロッジ ➡P28 でパートナーと会話して行うことができます。

ストーリーのポーズメニュー

移動中にSTARTボタンを押すと、ストーリーのポーズメニューが表示されます。

ポーズメニュー

SSセレクト	スペシャルショットをセットします。
ステータス	キャラクターのパラメーターを確認します。
かんきょうせってい	ゲーム環境の設定を変更します。
テニスじてん	テニス用語をチェックします。➡P7
いますぐスリープ	液晶表示が消え、省電力モードになります。Lボタン+Rボタン+SELECTボタンを押すとゲームにもどります。
ちゅうだんする	ゲームをセーブして、メインメニュー ➡P6〜7 にもどります。

ストーリーレベルアップ!

主人公は試合に勝ったり、トレーニングなどをクリアして経験値を得ることで、レベルアップして強くなります。

レベルアップの方法

試合やトレーニングなどを行うと経験値が入り、一定の経験値がたまるとキャラクターがレベルアップします。

また、エキシビションなどでストーリーの主人公やパートナーを使った場合も、経験値を得ることができます。

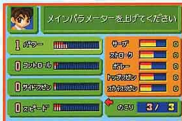
経験値のふりわけ

経験値は、主人公とパートナーでわけあいます。十字ボタンの⬅➡でキャラクターを切り替え、十字ボタンの⬆またはAボタンでふりわけてください。十字ボタンの⬇でふりわけた経験値をもどすこともできます。

ダッシュについて

ストーリーの移動中に、Bボタンを押しながら移動すると、ダッシュして速く移動することができます。

ステータスのふりわけ

レベルが上がると、ポイントが手に入ります。このポイントを、メインパラメーターとサブパラメーターにふりわけることができます。まず十字ボタンの⬆⬇で上げたいメインパラメーターを選び、Aボタンを押して1ポイントずつふりわけてください。

メインパラメーター

パワー	サーブやショットの強さ
コントロール	コートのスミを狙う能力
サイドスピン	左右へ曲がる回転の強さ
スピード	キャラクターの移動する速さ

次にサブパラメーターを選びます。サーブ、ストローク、ボレー、トップスピン、スライススピンのなかから上げたいパラメーターを選び、Aボタンを押してください。

ストーリー/施設紹介

ロイヤルテニスアカデミー内にあるさまざまな施設を利用して、テニスの腕をどんどん上げていきましょう。

ロッジ

主人公の宿舎です。セーブしてゲームを終了することができ、また、シングルスとダブルスの切り替えをすることもできます。

ティーチングコート

コートでコーチに話しかけると、サーブ、ネットプレイ、ストロークのプラクティスを受けることができます。テニスの基本をマスターしましょう。

各クラスのコート

テニスアカデミーにはジュニア、シニア、レギュラーの3クラスのコートがあります。自分よりランクが1つ上の生徒に話しかけると、ランキング戦に挑戦することができ、勝利するとランクが上がっていきます。

トレーニングセンター

最新のマシンを使って、さまざまなトレーニングができます。

SPゲームについて

トレーニングセンターで行えるトレーニングや、ティーチングコートのプラクティスをクリアすると、メインメニュー ➡P6〜7 に「SPゲーム」の項目が表示されます。このモードでは、クリアしたトレーニングが遊べ、経験値やパラメーターを上げることもできます。

スペシャルショット(SS)を覚えよう!

ランクやクラスを上げていくと、トレーニングセンターで「SSトレーニング」ができるようになります。このトレーニングをするとSSパラメーターがたまり、パラメーターの値が一定値になると、さまざまなスペシャルショット ➡P20 を使えるようになります。
覚えたスペシャルショットはSSセレクト ➡P24 でセットすると、試合中に使えるようになります。

ストーリー/キャラクター紹介

ストーリーに登場するコーチやライバルたちです。どのキャラクターも、さまざまなテニスのテクニックを持っています。

コーチ

主人公を指導してくれる、テニスアカデミーのコーチたちです。

ジュニアクラス

テクニックタイプ。少しまじめすぎるところがある。

スピードタイプ。主人公のパートナーをライバル視している。

シニアクラス

オールラウンドタイプ。どんな相手でも手加減をしない。

スピードタイプ。高飛車なお嬢様で、躍動的なテニスをする。

レギュラークラス

テクニックタイプ。健康的で体格のよい、体育会系の女の子。

オールラウンドタイプ。完璧を自称する、アカデミーのキャプテン。

エキシビション

エキシビションでは、キャラクターやコートなどを自由に選んでプレイでき、ストーリーの主人公を参加させることもできます。

エキシビションの始めかた

>> MARIO TENNIS ADVANCE

エキシビションの流れを説明します。

1 操作キャラクターを選ぶ

十字ボタンで操作するキャラクターを選び、Aボタンで決定してください。キャラクターにカーソルを合わせてLボタンを押すと右利きか左利きかを切り替えることができます。

また、ストーリー ➡P24～31 を進めるとエキシビションで選べるキャラクターが増えていきます。

2 試合方式を選ぶ

試合方式をシングルス（1対1）とダブルス（2対2）のどちらかから選びます。

3 COMキャラクターを選ぶ

コンピュータが操作するキャラクターと、強さを選びます。

4 コンビネーションを選ぶ

ダブルスの場合は、チームの組み合わせを選びます。

5 コートを選ぶ

試合をするコートを選びます。それぞれのコートは、たまあし（ボールがバウンドした後のスピード）とバウンド（ボールの弾みかた）が違います。

6 試合の設定をする

スペシャルショット使用のオン／オフ、セット数、ゲーム数を設定できます。十字ボタンの⬆⬇で選び、⬅➡で切り替えてください。設定が終わったら「スタート」を選んで試合を始めましょう。

※この画面でSELECTボタンを押すと、そうさオプション ➡P22 の設定を変えることができます。

マルチプレイ

マルチプレイでは、通信ケーブルやワイヤレスアダプタを使って友だちとテニスの対戦ができます。

通信ケーブルを使う場合

通信ケーブルを正しくつないで ページ➡P38～39、接続が確認されたらAボタンを押してください。

ワイヤレスアダプタを使う場合

ワイヤレスアダプタを正しくセットし ページ➡P40～41、参加する人数分のゲームボーイアドバンスのアイコンが表示されたら、Aボタンを押してください。

※P1～P4はランダムで決定されます。

マルチプレイの手順

>> MARIO TENNIS ADVANCE

マルチプレイの手順を説明します。

1 コンビネーションを選ぶ

チームの組み合わせを選びます。

2 キャラクターを選ぶ

順番にP1から、自分の操作するキャラクターを選びます。
コンピュータが操作するキャラクターがいる場合は、このあとに続けて選択します。

3 コートを選ぶ

試合をするコートを選びます。

4 試合の設定をする

スペシャルショット使用のオン／オフ、セット数、ゲーム数を設定できます。設定が終わったら「スタート」を選んでAボタンを押し、試合を始めましょう。

試合結果画面

試合が終了すると、結果画面が表示され、Aボタンを押すと、メインメニュー ページ➡P6～7 にもどります。

キャラクター紹介

おなじみマリオシリーズのキャラクターです。それぞれ個性豊かなスペシャルショットを使いこなします。

マリオ

どんなスタイルもそつなくこなす、オールラウンドタイプのプレイヤー。

ピーチ

フットワークとコントロール能力を持った、テクニックタイプのプレイヤー。

ルイージ

コントロールがよく、ボレーも得意なオールラウンドタイプのプレイヤー。

ワルイージ

長い手足で確実にボールを打ち返す、ディフェンスタイプのプレイヤー。

ドンキーコング

巨体を駆使した豪快で力強いプレイが得意。パワータイプのプレイヤー。

クッパ

スピードも威力もバツグンのショットを繰り出す、パワータイプのプレイヤー。

■通信ケーブルのつなぎ方

使用する周辺機器の取扱説明書も併せてお読みください。

※ニンテンドーDSは通信ケーブルに対応していません。

■用意するもの（ゲームボーイミクロを含まない接続の場合）

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイ プレーヤー（ニンテンドー　ゲームキューブ・コントローラ含む）------------- いずれかプレイする人数分の台数
- 「マリオテニスアドバンス」カートリッジ ------------- いずれかプレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル（AGB-005）
  ・2人プレイの場合－1本・3人プレイの場合－2本・4人プレイの場合－3本

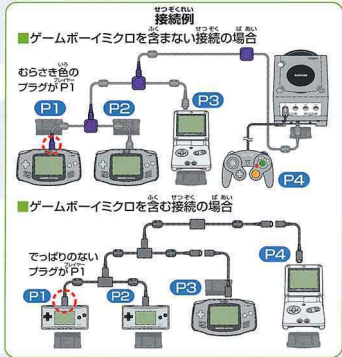
■用意するもの（ゲームボーイミクロを含む接続の場合）

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイミクロ ---------- いずれかプレイする人数分の台数
  ※ゲームボーイミクロはゲームボーイ プレーヤーと接続できません。
- 「マリオテニスアドバンス」カートリッジ ------------- いずれかプレイする人数分の個数
- ゲームボーイミクロ専用通信ケーブル（OXY-008）
  ・2人プレイの場合－1本・3人プレイの場合－2本・4人プレイの場合－3本
- ゲームボーイミクロ専用変換コネクタ（OXY-009）
  -------- ゲームボーイアドバンスや SP 本体の台数分の個数

■接続方法

1. すべての本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認し、すべての本体にカートリッジをセットしてください。
2. 右の接続例を参考に通信ケーブルを接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 以後の操作方法は、34ページをご覧ください。

■通信プレイに関するご注意

- アドバンス専用通信ケーブルやミクロ専用通信ケーブル、ミクロ専用変換コネクタ以外の機器を使用しないでください。
- 通信ケーブルはしっかり奥まで接続してください。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししないでください。
- 指定以外の接続をしないでください。
- 使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
- ゲームボーイ プレーヤーをセットしたゲームキューブ 1 台とプレイする人数分のゲームキューブコントローラを使用した複数プレイ（通信プレイ）はできません。

■ワイヤレスアダプタの使用方法

ワイヤレスアダプタの使用方法について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイミクロ・ゲームボーイ プレーヤー（ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む）--いずれかプレイする人数分の台数
  ※ニンテンドーDSは使用できません。
- 「マリオテニスアドバンス」カートリッジ
  ---------------------------- いずれかプレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ（AGB-015）
  ・ゲームボーイミクロ専用ワイヤレスアダプタ（OXY-004）
  ---------------------------- いずれかプレイする人数分の個数
  ※ゲームボーイミクロにはゲームボーイミクロ専用ワイヤレスアダプタ（OXY-004）を、それ以外の本体にはゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ（AGB-015）を使用してください。

■接続方法

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 各本体の外部拡張コネクタにワイヤレスアダプタを接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、34ページをご覧ください。

※P1～P4の設定方法は、35ページをご覧ください。
※ニンテンドー ゲームキューブ用コントローラに「ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード」を使用すると、ワイヤレスアダプタとウェーブバードの電波が混信し、通信が途切れたり、誤動作する可能性があります。

■通信プレイに関するご注意

良好な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

- ワイヤレスアダプタ同士の距離を3m以内にしてください。
- ワイヤレスアダプタ同士が向き合うようにしてください。
- ワイヤレスアダプタ同士の間に人や物が入らないようにしてください。
- 電波の混信や妨害の原因となるような機器（ワイヤレスLAN、電子レンジ、コードレス機器など）の近くで使用しないでください。
- ワイヤレスアダプタを外部拡張コネクタにしっかり接続してください。
- 電源スイッチをONにしたまま、ワイヤレスアダプタを抜き差ししないでください。
- ワイヤレス通信を行っている近くで別のワイヤレス通信を行うと、電波が混信したり、通信に支障が出ることがあります。そのような場合は、その場所から離れてプレイしてください。
- ゲームで指示されているプレイ人数以上でワイヤレス通信を行うと、通信に支障が出ることがあります。必ずゲームで指示されている人数でプレイしてください。

STAFF CREDITS

Subscript & Game Design
Hiroyuki Takahashi
Shugo Takahashi

Director
Yutaka Yamamoto

Graphic Director
Fumihide Aoki

Sound Director
Masaaki Uno

Assistant Directors
Yusuke Sugimoto
Akiko Sato

Game Design Staff
Kentaro Sakou
Norisumi Osawa
Ayumu Shindo
Shuji Shimizu
Masato Kawamura
Shigeo Matsuzawa

Tennis playing part
Yutaka Yamamoto

RPG Part
Akiko Sato
Haruki Ooe
Ikuo Komiyama
Masato Kawamura
Keisuke Sudo

Menu part
Yasuhiro Taguchi
Kenji Numaya

Specialgames
Haruki Ooe
Yasuhiro Taguchi
Toru Takamatsu
Kazunori Mimori

Opening Programming
Toru Takamatsu

System Programming
Yasuhiro Taguchi
Haruki Kodera

Character Design
Shigeru Miyamoto
Shin Yamanouchi
Fumihide Aoki

Original 3-D Models
Nintendo EAD & SPD Staff

Character Animation
Fumihide Aoki
Hiroto Nakashima
Satoshi Tamai

Field Character Graphics
Kanako Horiguchi
Kaori Matsunaga
Akiko Komiya
Teppei Kamata
Tetsuya Horie

Map Graphics
Shinichiro Sugimoto
Tetsuya Chiba
Teppei Kamata

Windows & Lettering Design & Graphics
Mitsumasa Muraishi
Tetsuya Chiba
Ayumu Shindo
Norisumi Osawa
Akiko Komiya

Opening & Ending Graphics
Mitsumasa Muraishi
Fumihide Aoki
Hiroto Nakashima
Satoshi Tamai

Music
Motoi Sakuraba

Sound Effects
Masaaki Uno
Takeshi Arai

Voice
Charles Martinet
Kazumi Totaka
Takashi Nagasako
Scott Burns
Jen Taylor

Sound Support
Koji Kondo

Supervisors
Shigeru Miyamoto
Takashi Tezuka

Graphic Support
Kanae Kobata
Yo Ohnishi
Shigehisa Nakaue
Tsuyoshi Watanabe
Yoichi Kotabe

Illustration
Masanori Sato
Wataru Yamaguchi

Package & Manual
Daiki Nishioka
Yoshinori Oda

Coordination
Masaaki Uno
Shinya Sano

Public Relations
Ryuta Kaimoto

Assistant Producer
Toshiharu Izuno

Special Thanks
Super Mario Club Staff

Produced By
Shinji Hatano
Hiroyuki Takahashi
Shugo Takahashi

Executive Producer
Satoru Iwata

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。
綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す（ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合）、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。